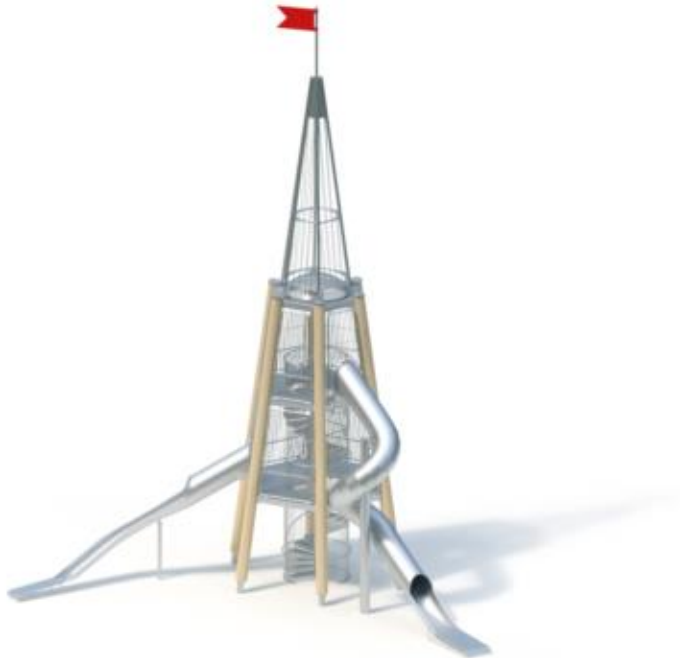


Spielgerät **Dalbenturmanlage (17,00)**  
Artikelnummer **913517001**

Produktbeschreibung (Seite 1)



Kurzbeschreibung

Dalbenturm (17,00) mit Tunnel-Hangrutsche (3,00) und Tunnel-Wendelrutsche (6,00)

Standpfosten

Leimholz Lärche Ø 350 mm mit 3-fachem Holzschutzanstrich, auf Stahlstandfüßen

Podestböden

Edelstahlpodeste, Schweißkonstruktion mit Belag aus Tränenblech, glasperlgestrahlt, schraubbare Flanschverbindungen an den Standpfosten

Aufstieg

Wendeltreppe bis zur Podesthöhe 6,00 m, Ø 1,90 m mit Edelstahltreppenstufen, Schutzgitter und Geländer aus Edelstahl, glasperlgestrahlt

Schutzgitter

ab 3,00 m Podesthöhe, Schweißkonstruktion aus Edelstahlrohr Ø 21,3 / 48,3 mm, mit Handlauf, glasperlgestrahlt, schraubbare Flanschverbindungen an den Podesten

Turmdach

Höhe: 9,00 m

Edelstahldach mit Lichtkuppel Ø 2,00 m opal, Schweißkonstruktion, glasperlgestrahlt, schraubbare Flanschverbindungen an den Standpfosten

Turmspitze

Schweißkonstruktion aus Edelstahlrohr Ø 20/90 mm, glasperlgestrahlt; schraubbare Flanschverbindungen an den Standpfosten, einschließlich Edelstahlpfostenkappen

Turmabschluss

Windfahne

Spielgerät **Dalbenturmanlage (17,00)**  
Artikelnummer **913517001**

**Produktbeschreibung** (Seite 2)

Verankerung

Verdübelung der Standfußronde mit sechs Injektions-Ankerstangen aus nichtrostendem Stahl A4 (demontierbar)  
Zum Schutz vor Schäden ist der Turm mit einem Blitzableiter ausgestattet.

Tunnel-Hangrutsche (3,00)

Rutschensegmente aus Edelstahl durch Röhren-Muldenform besonders geräuscharm, zu einer einteiligen Rutsche verschweißt.  
Verlauf: Kurve 27° links  
Inklusive Stützpfosten, Standpfosten aus Edelstahlrohr Ø 120 mm, Befestigungsflansch aus Edelstahl.

Tunnel-Wendelrutsche (6,00)

Rutschensegmente aus Edelstahl, durch Röhrenform besonders geräuscharm, dreiteilige Rutsche, incl. Verbindungsflansche für Montage vor Ort.  
Verlauf: Wendelung 360° rechts  
Inklusive Mittelpylon: Edelstahlrohr Ø 298,5 x 7,1 mm

**Bitte beachten Sie für Ihre Planung, dass Edelstahl-Rutschen aufgrund der möglichen Aufheizung der Rutschfläche nach Nord-Ost ausgerichtet werden oder im Halbschatten von Bäumen stehen.**

**Die in diesem Angebot genannten Fundamentgrößen entsprechen den statischen Erfordernissen bei mittelschwer lösbaren Bodenarten mit einer zulässigen Bodenpressung von mindestens  $\sigma_{R,d} = 180 \text{ kN/m}^2$ . Bei abweichender Bodenbeschaffenheit sowie bei Montage in Gebieten mit hoher Windlast (abweichend von deutscher Windzone 2, entspricht  $v_{ref} = 25,0 \text{ m/s}$ ) oder hoher Schneelast (abweichend von deutscher Schneelastzone 2, entspricht  $s_k \geq 0,85 \text{ kN/m}^2$ ) sind ggf. technische Änderungen an der Konstruktion des Produkts erforderlich (z.B. Einfügen von Kreuzverbänden). Hierdurch entstehen zusätzliche Kosten und eine Verlängerung der angegebenen Lieferzeit. Die dafür erforderliche statische Berechnung kann Kaiser & Kühne auf Wunsch des AG bei einem anerkannten Ingenieurbüro beauftragen. Die hierdurch entstehenden Kosten sind vom AG zu tragen. Die erforderlichen Nachweise der örtlichen Gegebenheiten sind vom AG zur Verfügung zu stellen.**

Spielgerät **Dalbenturmanlage (17,00)**

Artikelnummer **913517001**

<https://kaiser-kuehne.com/product/dalbenturmanlage-1700-m/>

### Produktdaten




(ohne Maßstab)

#### Installation

Gerät [m]	L	11,70
	B	12,30
	H	18,00
Mindestraum [m]	L	15,80
	B	15,20
	H	18,00
Aufprallfläche [m <sup>2</sup> ]		118,00
freie Fallhöhe [m]		2,30
Anzahl Monteure		0
Montagezeit [Std]		0
Hebezeug		Nein
Einzelgewicht [kg]		0
Gesamtgewicht [kg]		0

#### Nutzung

Einsatzgebiete	
Aktivitäten	
Altersgruppen	4+
Anzahl Benutzer	39

Inklusion	Einzelspiele		Funktionelles Spielen	
	Geschwindigkeit		Höhenerfahrung	

#### Fundamente

L [m]	B [m]	H [m]	Vol [m <sup>3</sup> ]	Anzahl
1,20	1,00	0,90	1,080	6
0,40	0,40	0,60	0,096	1
1,40	0,75	0,40	0,420	1
0,80	0,80	1,00	0,640	1
1,00	0,40	0,40	0,160	3
			8,116	12

Spielgerät **Dalbenturmanlage (17,00)**  
Artikelnummer **913517001**

**Varianten**

17234 *Classic*

