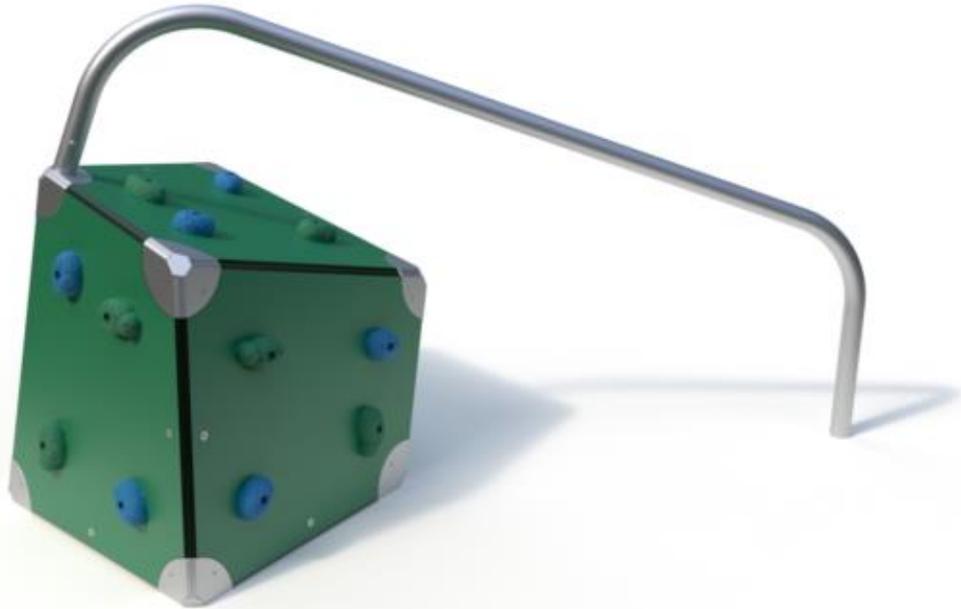


Spielgerät **Climbing Rock mini + Pipe Slide**
Artikelnummer **056655000A**

Produktbeschreibung (Seite 1)



1 x Climbing Rock

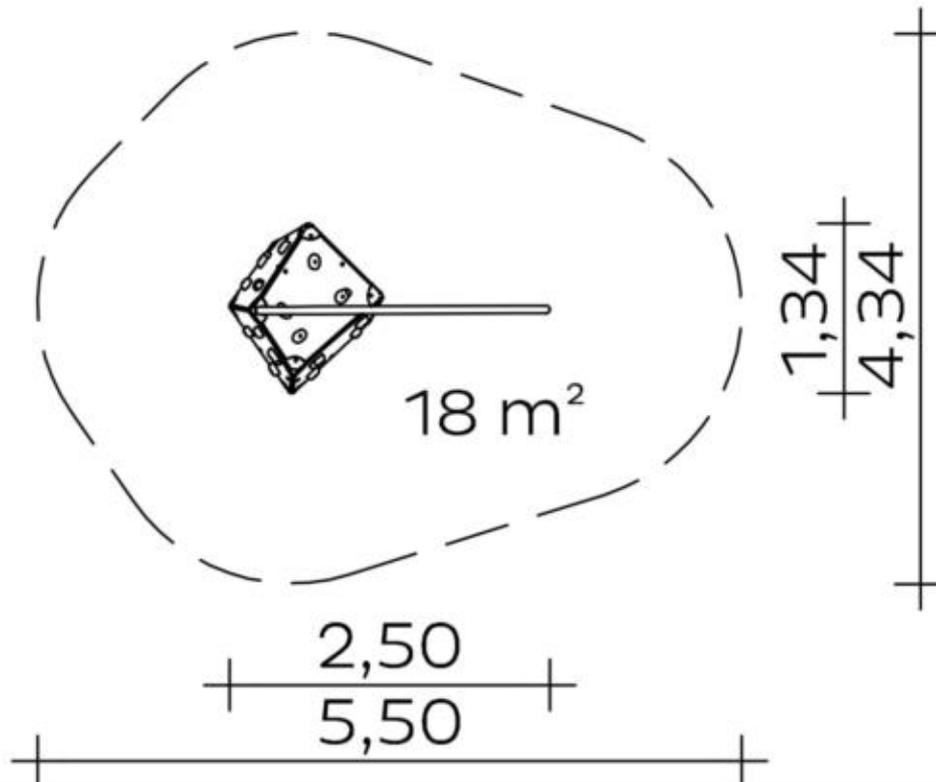
- Kletterwürfel aus höchst witterungsbeständiger farbige HPL-Schichtstoffplatte, 20 mm,
- Edelstahlecken
- aufgesetzten Freeclimbing-Elementen
- Einspannung durch Ortfundamente

Pipe Slide

- verschweißte Konstruktion aus Edelstahlrohr Ø 60,3 mm
- Anschluss an Climbing Rock durch Edelstahllecke
- Einspannung durch Ortfundament

Spielgerät **Climbing Rock mini + Pipe Slide**
 Artikelnummer **056655000A**

Produktdaten



(ohne Maßstab)

Installation

Gerät [m]	L	2,50
	B	1,34
	H	1,36
Mindestraum [m]	L	5,50
	B	4,34
	H	1,36
Aufprallfläche [m ²]		18,00
freie Fallhöhe [m]		1,36
Anzahl Monteure		2
Montagezeit [Std]		1
Hebezeug		Ja
Einzelgewicht [kg]		151
Gesamtgewicht [kg]		168

Nutzung

Einsatzgebiete	öffentliche Spielplätze
Aktivitäten	
Altersgruppen	5+
Anzahl Benutzer	5

Inklusion

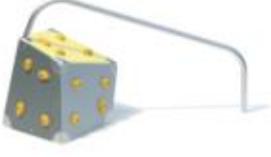
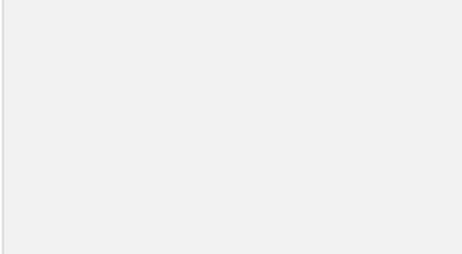
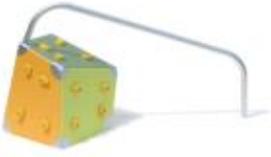
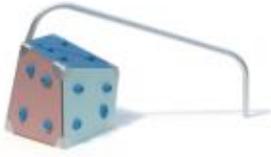
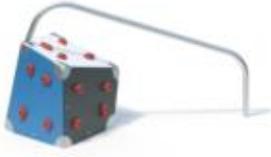
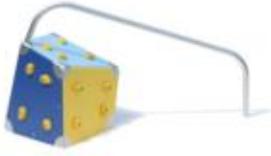
Begegnungsmöglichkeit	<input checked="" type="checkbox"/>	Einzelspiele	<input type="checkbox"/>
Gleichgewicht	<input checked="" type="checkbox"/>	Gruppenspiele	<input type="checkbox"/>
Höhenerfahrung	<input checked="" type="checkbox"/>	Koordination	<input type="checkbox"/>
Paralleles Spielen	<input checked="" type="checkbox"/>	Selbstwahrnehmung	<input type="checkbox"/>

Fundamente

L [m]	B [m]	H [m]	Vol [m ³]	Anzahl
0,93	1,00	0,30	0,279	0
0,50	0,50	0,50	0,125	0
			0,000	0

Spielgerät **Climbing Rock mini + Pipe Slide**
 Artikelnummer **056655000A**

Varianten

39860 <i>Classic</i> 	39900 <i>Aloha</i> 	39901 <i>Beach</i> 
39902 <i>City</i> 	39903 <i>Coral</i> 	39904 <i>Ice Palace</i> 
39905 <i>Jungle</i> 	39906 <i>Mermaid</i> 	39907 <i>Nature</i> 
39908 <i>Ocean</i> 	39909 <i>Pirate</i> 	39910 <i>Safari</i> 
39914 <i>Sky</i> 	39916 <i>Sun</i> 	39917 <i>Sunny Day</i> 

Spielgerät **Climbing Rock mini + Pipe Slide**
Artikelnummer **056655000A**

Varianten

39918 *Sweden*

