

Spielgerät **Kletteranlage**  
Artikelnummer **055411502**

Produktbeschreibung (Seite 1)



#### Standpfosten

Standpfosten aus Edelstahlrohr Ø 120 mm, mit nicht lösbaren Pfostenkappen aus Edelstahl abgedeckt.

#### Anbauteile

- Reckstange aus Edelstahlrohr, Ø 38 x 2,5 mm, verdrehungssicher
- Kletterstange und Klettersprossen aus Edelstahlrohr, Ø 38 mm
- Kletternetz aus Herkules-Seil an Edelstahltraverse

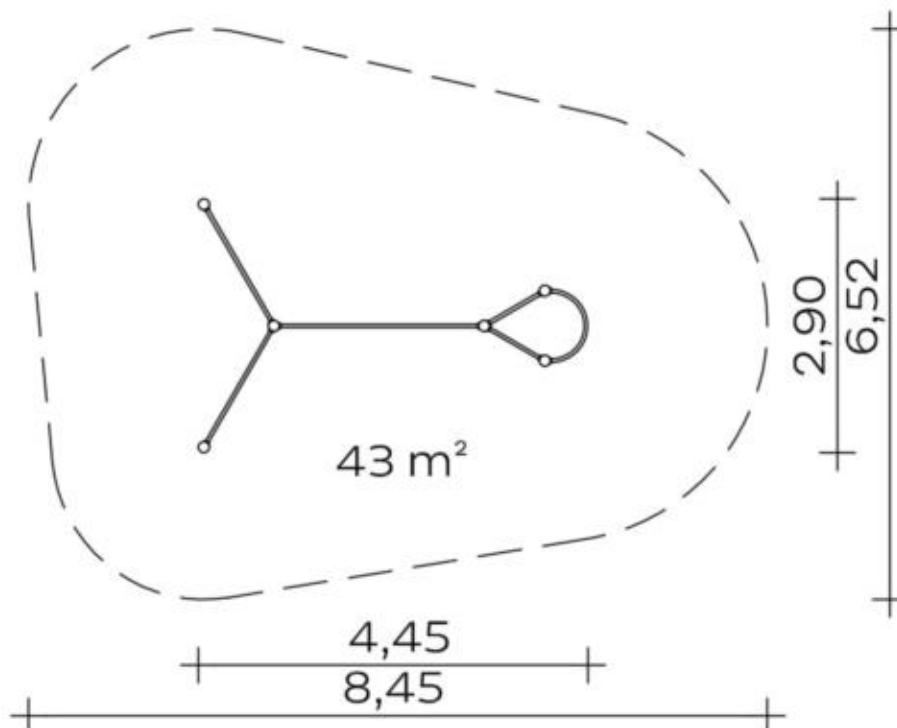
Metallbauteile: Edelstahl.

Die modularen Anbauteile leiten ihre Kräfte über eine spezielle Adapterbefestigung direkt in die Standpfosten ein. Die Schraubverbindungen sind gegen unbefugtes Lösen gesichert.

Spielgerät

**Kletteranlage**

Artikelnummer

**055411502**<https://kaiser-kuehne.com/product/kletteranlage-3/>**Produktdaten**

(ohne Maßstab)

**Installation**

Gerät [m]	L	4,45
	B	2,90
	H	2,43
Mindestraum [m]	L	8,45
	B	6,52
	H	2,43
Aufprallfläche [m <sup>2</sup> ]		43,00
freie Fallhöhe [m]		2,32
Anzahl Monteure		2
Montagezeit [Std]		4
Hebezeug	Nein	
Einzelgewicht [kg]		30
Gesamtgewicht [kg]		240

**Nutzung**

Einsatzgebiete	öffentliche Spielplätze
Aktivitäten	Klettern
	Sportliche Aktivität
Altersgruppen	4+
Anzahl Benutzer	14

**Fundamente**

L [m]	B [m]	H [m]	Vol [m <sup>3</sup> ]	Anzahl
0,30	0,30	0,40	0,036	2
0,40	0,40	0,60	0,096	6
			0,648	8

**Inklusion**

Einzelspiele	<input type="checkbox"/>	Funktionelles Spielen	<input type="checkbox"/>
Geschwindigkeit	<input type="checkbox"/>	Gleichgewicht	<input type="checkbox"/>
Gruppenspiele	<input type="checkbox"/>	Höhenerfahrung	<input type="checkbox"/>
Koordination	<input type="checkbox"/>	Paralleles Spielen	<input type="checkbox"/>

Spielgerät

**Kletteranlage**

Artikelnummer

**055411502**

**Varianten**

17755 *Classic*



30146 *Aloha*



30147 *Beach*



30148 *City*



30149 *Coral*



30150 *Ice Palace*



30151 *Jungle*



30152 *Mermaid*



30153 *Nature*



30154 *Ocean*



30155 *Pirate*



30156 *Safari*



30157 *Sky*



30158 *Sun*



30159 *Sunny Day*



Spielgerät **Kletteranlage**  
Artikelnummer **055411502**

**Varianten**

