

Spielgerät **Drehkugel (0,40 m)**
Artikelnummer **043175000**

Produktbeschreibung (Seite 1)



Drehkugel: Hohlkugel aus Edelstahl Ø 400 x 2 mm auf Standrohr 60,3 x 3,65 mm
Wälzlagerung: eingriffssicher und schmutzgeschützt.
Verankerung mit Flanschring.

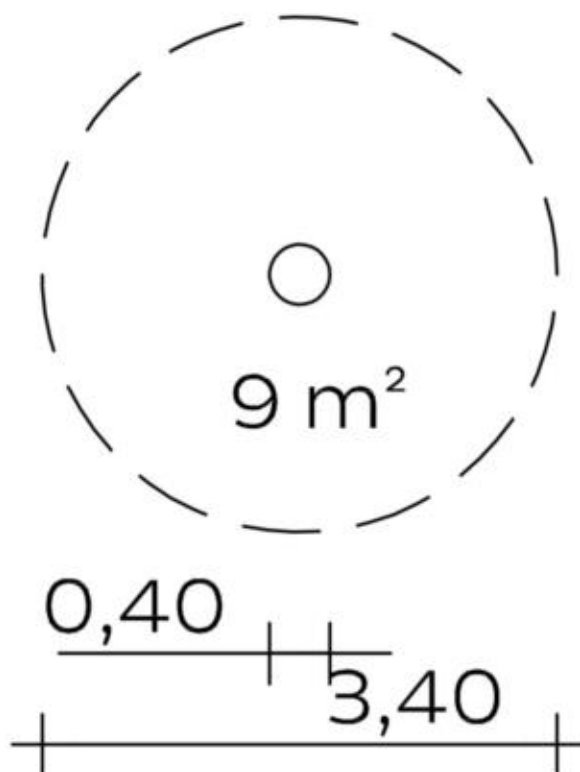
Bitte beachten Sie

Die Aufprallfläche rund um das Spielgerät muss ein angemessenes Maß an Stoßdämpfung aufweisen, das einer freien Fallhöhe von mind. 600 mm entspricht (s. EN 1176-5).

Für den höhengleichen und einfachen Einbau in synthetischen Fallschutz ist gegen Mehrpreis ein Fundamentanker (Art.-Nr. 1090219) erhältlich. Bei vorübergehender Demontage der Drehscheibe wird die Bodenöffnung durch eine passende HPL-Platte verschlossen.

Spielgerät **Drehkugel (0,40 m)**

Artikelnummer

043175000
<https://kaiser-kuehne.com/product/drehkugel-040-m/>
Produktdaten


(ohne Maßstab)

Installation

| | | |
|----------------------------------|------|------|
| Gerät [m] | L | 0,40 |
| | B | 0,40 |
| | H | 0,60 |
| Mindestraum [m] | L | 3,40 |
| | B | 3,40 |
| | H | 0,59 |
| Aufprallfläche [m ²] | | 9,00 |
| freie Fallhöhe [m] | | 0,60 |
| Anzahl Monteure | | 1 |
| Montagezeit [Std] | | 1 |
| Hebezeug | Nein | |
| Einzelgewicht [kg] | | 35 |
| Gesamtgewicht [kg] | | 40 |

Nutzung

| | |
|----------------|-------------------------|
| Einsatzgebiete | öffentliche Spielplätze |
| Aktivitäten | Bewegungsaktivität |
| Altersgruppen | 3+ |

| | | | | |
|-----------|-----------------|--------------------------|-----------------------|--------------------------|
| Inklusion | Einzelspiele | <input type="checkbox"/> | Funktionelles Spielen | <input type="checkbox"/> |
| | Geschwindigkeit | <input type="checkbox"/> | Gleichgewicht | <input type="checkbox"/> |
| | Koordination | <input type="checkbox"/> | | |

Fundamente

| L [m] | B [m] | H [m] | Vol [m ³] | Anzahl |
|-------|-------|-------|-----------------------|--------|
| 0,50 | 0,50 | 0,50 | 0,125 | 1 |
| | | | 0,125 | 1 |

Spielgerät **Drehkugel (0,40 m)**
Artikelnummer **043175000**

Varianten

21640 *Classic*

