

Spielgerät **Federwippe**
Artikelnummer **044211000**

Produktbeschreibung (Seite 1)



Wippgestell: Edelstahl

Wippfeder: Spezialfederdraht Ø 20 mm

Sitzplatte: aus farbiger, höchst witterungsbeständiger HPL-Schichtstoffplatte, 20 mm; diebstahlsichere Schraubverbindung
Inkl. Bodenanker

Bitte beachten Sie:

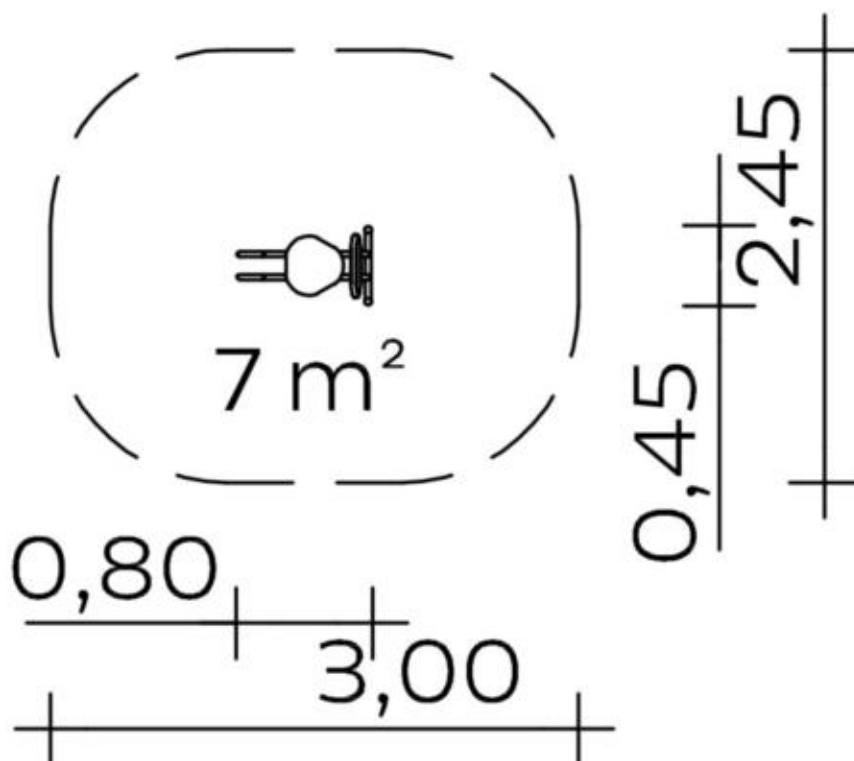
Die Aufprallfläche rund um das Spielgerät muss ein angemessenes Maß an Stoßdämpfung aufweisen, das einer freien Fallhöhe von mind. 600 mm entspricht (s. EN 1176-6).

Für den höhengleichen und einfachen Einbau in synthetischen Fallschutz sind gegen Mehrpreis Fundamentanker (Art.-Nr. 1090219) erhältlich. Bei zeitweiser Demontage der Federwippe wird die Bodenöffnung höhengleich durch eine passende HPL-Platte verschlossen.

Spielgerät **Federwippe**
 Artikelnummer **044211000**

<https://kaiser-kuehne.com/product/federwippe-2/>

Produktdaten



(ohne Maßstab)

Installation

Gerät [m]	L	0,80
	B	0,45
	H	0,72
Mindestraum [m]	L	3,00
	B	2,45
	H	0,72
Aufprallfläche [m ²]		7,00
freie Fallhöhe [m]		0,46
Anzahl Monteure		0
Montagezeit [Std]		0
Hebezeug	Nein	
Einzelgewicht [kg]		0
Gesamtgewicht [kg]		35

Nutzung

Einsatzgebiete	öffentliche Spielplätze
Aktivitäten	Bewegungsaktivität
Altersgruppen	2+

Inklusion

Einzelspiele	<input type="checkbox"/>	Funktionelles Spielen	<input type="checkbox"/>
Gleichgewicht	<input type="checkbox"/>	Koordination	<input type="checkbox"/>

Fundamente

L [m]	B [m]	H [m]	Vol [m ³]	Anzahl
0,80	0,50	0,10	0,040	1
			0,040	1

Spielgerät **Federwippe**
 Artikelnummer **044211000**

Varianten

<p>3754 <i>Sonne</i></p> 	<p>17655 <i>Classic</i></p> 	<p>17656 <i>Pirate</i></p> 
<p>28246 <i>Aloha</i></p> 	<p>28247 <i>Beach</i></p> 	<p>28248 <i>City</i></p> 
<p>28249 <i>Coral</i></p> 	<p>28250 <i>Ice Palace</i></p> 	<p>28251 <i>Jungle</i></p> 
<p>28252 <i>Mermaid</i></p> 	<p>28253 <i>Nature</i></p> 	<p>28254 <i>Ocean</i></p> 
<p>28255 <i>Safari</i></p> 	<p>28256 <i>Sky</i></p> 	<p>28258 <i>Sunny Day</i></p> 

Spielgerät **Federwippe**
Artikelnummer **044211000**

Varianten

28259 *Sweden*

