



1. Gerätestandort unter Berücksichtigung der Aufprallfläche (Freiraum/Fallraum) festlegen.
2. Bodenaushub für Fundament nach Zeichnung vornehmen.
3. Fundament mit Stampfbeton C20/25 herstellen und Fundamentanker entsprechend der Zeichnung **höhengleich mit Oberkante Fundament** (siehe Detail) in Beton einsetzen und mit Wasserwaage ausrichten.
4. Das Handrad von der Karussellscheibe nehmen. Hierzu 6 x Sicherheits-Schraube (M10x30-A2) mit Innensechskantschlüssel für gesicherte Schrauben an der Fußplatte des Handrads lösen. Danach kann das Handrad nach oben abgezogen werden.
5. Die Karussellscheibe durch Entfernen der 6 Senkschrauben (DIN 7991 M16x100-A2) mit Innensechskantschlüssel SW10 vom Karusselllager trennen.
6. Nach Abbinden des Betons das Karusselllager wie folgt auf den Fundamentanker schrauben: Lagerflansch - Unterlegscheibe - Selbstsichernde Mutter M16.
7. Vor der Montage des Karussellaufbaus Fundament mit Bodenmaterial abdecken.
8. Karussellaufbau in umgekehrter Reihenfolge (siehe Punkt 4./5.) wieder montieren. Beim Zusammensetzen von Scheibe und Lager sowie Handrad und Scheibe ist auf Sauberkeit und korrekte Ausrichtung der ineinander greifenden Teile zu achten.
9. Zum Schutz vor unbefugter Demontage die mitgelieferten Sechskantstopfen mit Hammer und Splintentreiber in den Innensechskant der fest angezogenen Senkschrauben einschlagen.
10. Die Aufprallfläche rund um das Spielgerät muss ein angemessenes Maß an Stoßdämpfung aufweisen, das einer freien Fallhöhe von mind. 600 mm entspricht (s. EN 1176-5)
11. Alle Schraubverbindungen gemäß Wartungsanleitung nach 4-5 Wochen überprüfen und ggf. fest nachziehen.

Alle mit dem Gerät gelieferten Spezialwerkzeuge (z.B. Innensechskant-Schlüssel für gesicherte Schrauben etc.) sowie alle gerätespezifischen Unterlagen, die für das Sicherheitsmanagement nach DIN EN 1176-7, Punkt 8, wichtig sind oder sein könnten wie z.B. Rechnung, Lieferschein oder Auftragsbestätigung, Montageanleitung und Wartungsanleitung im Original oder in einer Kopie an die zuständigen Stellen weiterleiten.

